

SISTEMA DE PORTERO INTELIGENTE



Manual de Instalación y Programación
NEXO MINIPASSPORT



Mini
Passport

SISTEMA DE PORTERO INTELIGENTE



Manual de Instalación y Programación NEXO MINIPASSPORT

Versión 2.0

Antes de instalar y usar esta unidad, lea completamente este manual.
Luego usted podrá fácilmente instalar, configurar
y operar mas provechosamente este equipo.

INDICE

INSTALACION	7
UBICACION	7
MONTAJE SOBRE PARED	7
CABLEADO	7
CONEXION A TIERRA	7
DIAGRAMA DE CONEXION	10
DIAGRAMA PLACA INTERFAZ	10
DIAGRAMA UNIDAD PULSADORES	10
DIAGRAMA PLACA DE PORTERO	11
DIAGRAMA DE CONEXION BASICA DE PORTERO	12
CONEXION	13
CONEXION DE LOS PULSADORES	13
CONEXION DEL ENLACE ENTRE MINIPASSPORT Y LA UNIDAD PULSADORES	13
CONEXION DEL PORTERO ELECTRICO	14
CONEXION DE LAS LINEAS	14
RADICACION DE LAS LINEAS EXTERNAS ANTE CORTES DE ENERGIA	15
CONEXION DE LA FUENTE DE MUSICA EN ESPERA EXTERNA	15
CONEXION DE LA PLACA DE DISCADOR / AGENDA	15
PROGRAMACION BASICA	16
OPERACION GENERAL	16
PROGRAMACION BASICA DE LOS INTERNOS	17
CAMPAÑILLA DE LLAMADAS EXTERNAS	17
ACCESO A LAS LINEAS EXTERNAS	17
CATEGORIA DE RESTRICCIÓN DE LLAMADAS EXTERNAS	17
ACCESO A CERRADURA	17
GRUPOS DE INTERCOMUNICACION	17
PROGRAMACION DE LINEAS EXTERNAS EQUIPADAS	20
PROGRAMACION DEL SERVICIO DIURNO/NOCTURNO	21
PROGRAMACION AVANZADA	22
BLOQUEO DE LLAMADAS A CELULARES	22
TIEMPO DE FLASH	22
ACCESO A PROGRAMAR DESVIOS Y NO MOLESTAR SOBRE EL INTERNO	22
MODO HOT-LINE	23
NUMERO DEL PUESTO DE RECEPCION	24
NUMEROS PERMITIDOS	25
NUMEROS PROHIBIDOS	27
NUMEROS DE AGENDA Y CARRIERS	28
TABLAS DE AYUDA - MEMORIA	32
TABLA DE PROGRAMACION DE LOS INTERNOS	32
TABLA DE PROGRAMACION AVANZADA DE LOS INTERNOS	33
TABLA DE PROGRAMACION DE LINEAS EXTERNAS	33

TABLA DE NUMEROS PERMITIDOS	33
TABLA DE NUMEROS PROHIBIDOS	33
TABLA DE AGENDA Y CARRIERS	34

INSTALACION

UBICACION

¡CUIDADO!
EVITE INSTALAR ESTE EQUIPO EN LOS SIGUIENTES LUGARES
(Puede provocar ruido, mal funcionamiento, e incluso daños graves).

- Bajo la luz solar directa, lugares cálidos, muy fríos o húmedos (rango de temperatura de utilización: 0 - 40 °C).
- Lugares sometidos a golpes o vibraciones, expuestos al polvo, agua o aceite (no instale debajo de ventanas).
- Cerca de dispositivos generadores de altas frecuencias o ruido eléctrico, como máquinas de soldar, radiotransmisores, tubos fluorescentes, motores, computadoras, telex u otros equipos de oficina, hornos de microondas, equipos de aire acondicionado, etc.
- No obstruya el área alrededor de la central por razones de mantenimiento.
- Deje espacio para ventilación arriba y al costado del equipo.

MONTAJE SOBRE PARED

- 1.- Elija una superficie adecuada que pueda soportar el peso del equipo.
- 2.- Ubique la plantilla sobre la pared y marque los puntos de fijación.
- 3.- Coloque dos tarugos de Ø 5 mm, con tornillos Parquer.
- 4.- Cuelgue el gabinete.

CABLEADO

No instale cable telefónico junto a los cables de: alimentación de 220 VCA, computación, telex, etc. Si se da ese caso, use cables mallados y ponga a tierra el blindaje.

Si pasa cables por el piso, use protectores adecuados para que no sean pisados. Evite pasar cables debajo de alfombras.

Evite usar el mismo tomacorriente de 220 VCA de equipos de alto consumo, computadoras, u otros equipos de oficina. Si no es así, el funcionamiento de la central puede ser alterado por el ruido inducido por estos equipos.

CONEXION A TIERRA

Enchufe el equipo en un tomacorriente de tres patas con conexión a tierra.

Respete la disposición de vivo y neutro marcada en la ficha.

¡IMPORTANTE!

**Verifique la CONEXION A TIERRA para proteger esta unidad.
NUNCA CORTE LA FICHA ORIGINAL.**

Este producto está equipado con una ficha de alimentación de tres patas para conexión a tierra. Esta ficha se conecta solo a tomacorrientes del mismo tipo. Esta es una medida de seguridad. Si no puede enchufar la central, cambie el tomacorriente por uno adecuado.

NO USE ADAPTADORES NI CAMBIE LA FICHA.

En la mayoría de los cableados hogareños la tierra provista en los tomacorrientes de tres terminales no es satisfactoria.

Para verificarla realice la siguiente prueba:

- 1.- Obtenga un voltímetro y prepárelo para una medición de 300 VCA.
- 2.- Conecte las puntas de prueba entre vivo y neutro. La lectura debe ser de 198-242 VCA.
- 3.- Ubique el vivo del tomacorriente con un buscapolo. Mida la tensión entre vivo y tierra. Debe leer el mismo valor que en el punto 2. Mida la tensión entre neutro y tierra, debe obtener 0 VCA. Si no es así, el tomacorriente no tiene una descarga a tierra adecuada, recurra a un electricista calificado.
- 4.- Conecte una lámpara de 220 w entre vivo y tierra, si no enciende correctamente, el tomacorriente no tiene una tierra adecuada, recurra a un electricista calificado.

Una mala conexión a tierra anula las protecciones que posee la central contra descargas atmosféricas e inducciones. Estas pueden producir importantes daños, incluso la destrucción total, los cuales no son cubiertos por la garantía.

DIAGRAMA DE CONEXION

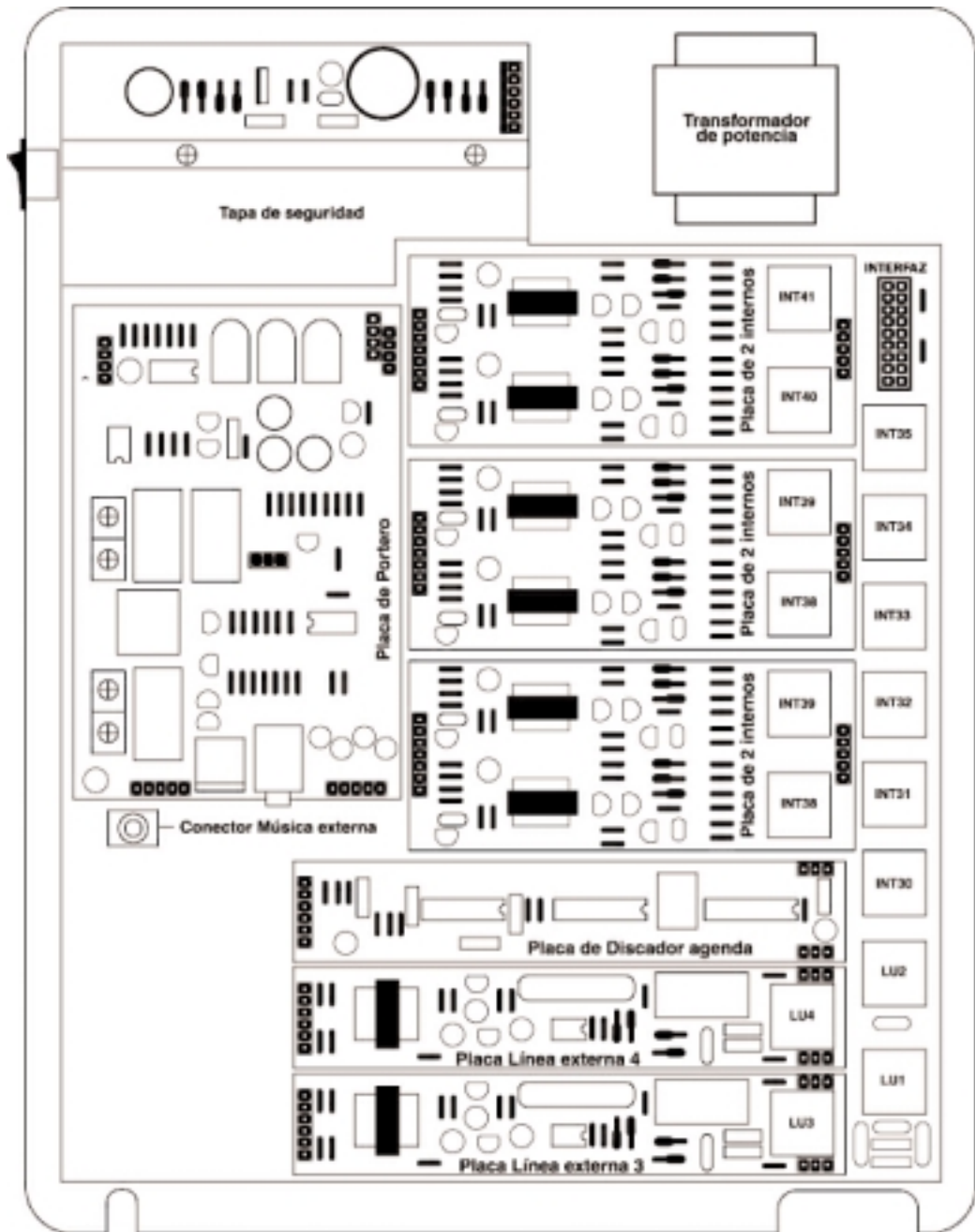


DIAGRAMA PLACA INTERFAZ

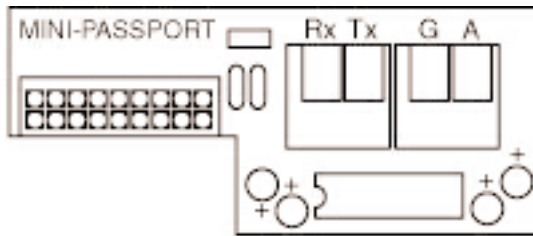


DIAGRAMA UNIDAD PULSADORES

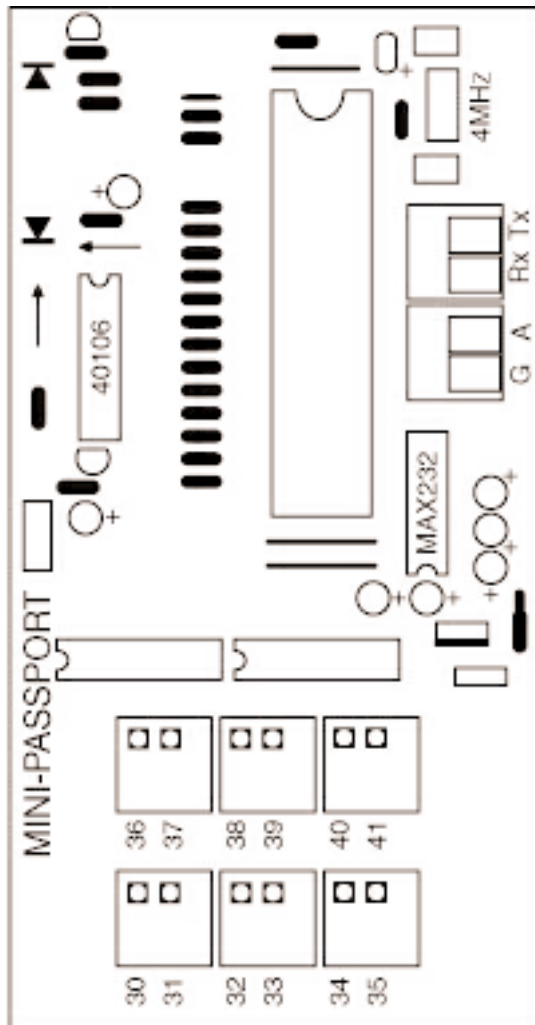


DIAGRAMA PLACA DE PORTERO



Bornera 1
 Bornera 1A Chicharra
 Bornera 1B Chicharra

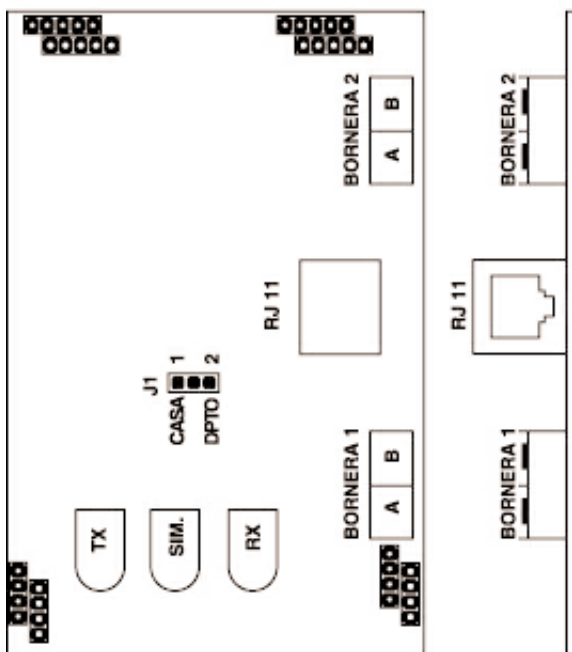
Bornera 2
 Bornera 2A Cerradura
 Bornera 2B Cerradura

RJ11 (conector americano)

1 Blanco Sin conexión
 2 Negro Retorno
 3 Rojo Sin conexión
 4 Verde Salida parlante
 5 Amarillo Microfono
 6 Azul Sin conexión

Nota: Los conectores americanos hembra son de 6 posiciones pero se pueden utilizar conectores machos de 5 o 4 posiciones porque hoy dos conexiones libres

En los conectores americanos el terminal 1 es el del extremo izquierdo cuando se ve frente la abertura, con la muesca de la traba hacia abajo.



J1: jumper alimentación cápsula micrófono del frente

pos. 1: la cápsula se alimenta desde la central (ver conexión básica de portero)

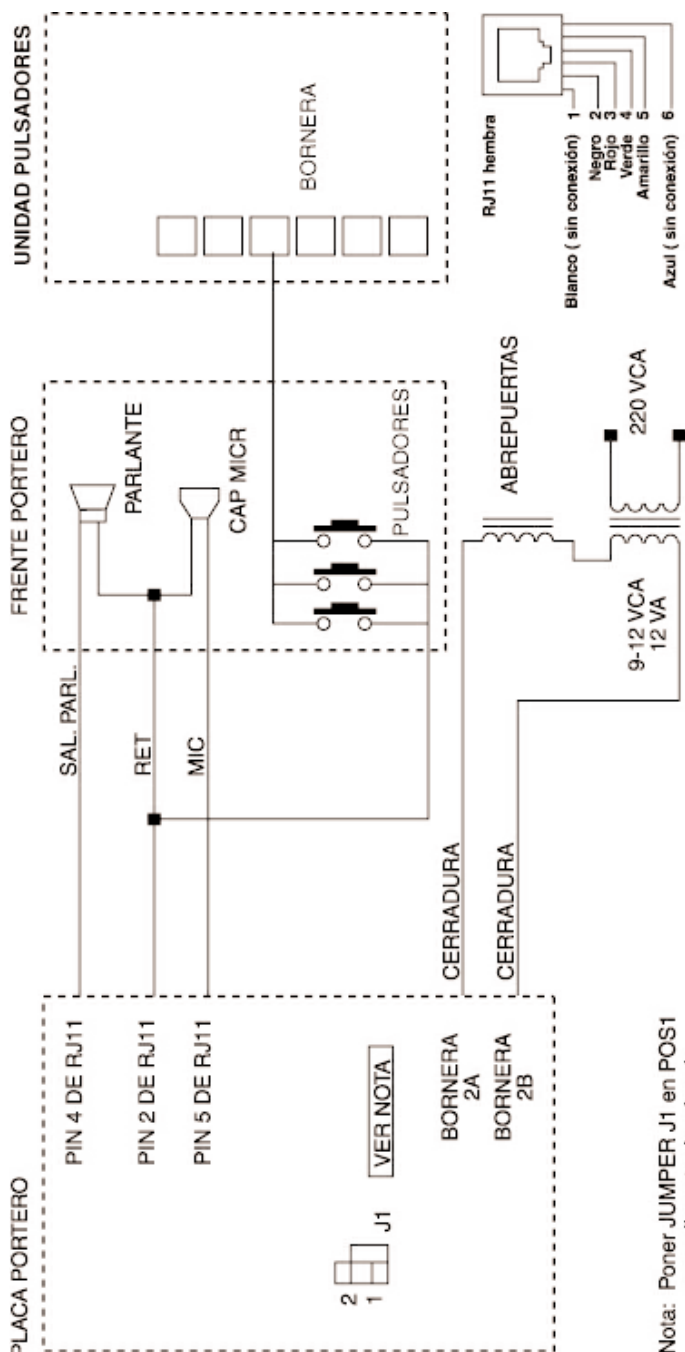
pos. 2: la cápsula se alimenta desde una fuente externa (ver conexión a portero de edificio)

Sim: preset de simetría (se ajusta en fábrica)

Tx: preset de ajuste del nivel de transmisión hacia el frente de portero

Rx: preset de ajuste del nivel desde el frente de portero hacia el teléfono

DIAGRAMA DE CONEXION BASICA DE PORTERO



Nota: Poner JUMPER J1 en POS1 para alimentar la cápsula micrófono desde la central

CONEXION

Verifique que la central esté apagada durante la conexión de las líneas y la instalación de placas.

¡IMPORTANTE!

Un cableado defectuoso puede provocar el mal funcionamiento de la central.

Respete las longitudes máximas y clases de cable.

Instale las placas opcionales siguiendo las instrucciones específicas.

CONEXION DE LOS PULSADORES

La conexión a los pulsadores se realiza mediante la **Unidad Pulsadores Minipassport** (ver diagrama pag. 10). Esta unidad consta de 12 borneras que representan a los pulsadores y en cada una se indica el interno con el cual están relacionadas. Los pulsadores de un frente de portero convencional tienen una conexión común (panel metálico) y otra individual para cerrar el circuito del zumbador de cada departamento en su instalación tradicional; esta conexión individual debe vincularse a las borneras mencionadas anteriormente.

¡IMPORTANTE!

En caso de existir una instalación de portero convencional, la fuente de alimentación del mismo debe ser removida, excepto en lo relativo a la alimentación de la cerradura; el micrófono debe ser alimentado desde la placa de portero del equipo.

El comun entre parlante y micrófono debe ser conectado al comun de los pulsadores (panel principal)

CONEXION DEL ENLACE ENTRE MINIPASSPORT Y LA UNIDAD PULSADORES

La **Unidad pulsadores** se vincula con **Minipassport** a través de una conexión RS232. Las borneras para la interconexión de encuentran en la placa **Interfaz Minipassport**. Esta interfaz consta de 4 borneras las cuales deben conectarse con la **Unidad pulsadores** respetando la siguiente configuración:

Placa Interfaz	Unidad Pulsadores
Bornera A.....	Bornera A
Bornera G.....	Bornera G
Bornera TX.....	Bornera RX
Bornera RX.....	Bornera TX

¡IMPORTANTE!

Para evitar inducciones de las conexiones de datos RS232 sobre el audio del portero, ambas conexiones deberán realizarse por multipares individuales, como así también considerar que por ser canal de datos no posee protección contra descargas atmosféricas

CONEXION DEL PORTERO ELECTRICO

La placa de portero eléctrico permite conectar el sistema a prácticamente cualquier configuración de portero ya instalada. La placa reemplaza directamente a un teléfono de portero estándar.

En los sistemas NEXO línea Minipassport se pueden conectar solo un (1) frente de portero eléctrico (ver Placa de Portero Eléctrico) pag. 14.

Para la conexión solo se necesita el frente del portero, (que se alimenta desde la central) y la cerradura eléctrica con su propio transformador de alimentación (ver Diagrama de Conexión Básica de Portero) pag. 15.

Longitud máxima del cableado: cable 26 AWG = 30 m.

CONEXION DE LAS LINEAS

Utilice cable telefónico americano de dos conductores y conectores RJ11 4/6 (4 contactos sobre 6 posiciones).

Evite el uso de cables multipares con conectores RJ11, lleve el cable plano desde la central hasta un distribuidor y continúe la instalación con cable multipar.

Conecte sólo los dos terminales centrales del conector RJ11 (rojo y verde).

Las distancias máximas de cableado ($R_{\text{máx}} = 125 \text{ ohms}$) de los internos son:

Alambre de cobre	26 AWG (\varnothing 0,50 mm.):	700 m
	24 AWG (\varnothing 0,65 mm.):	1.100 m
	22 AWG (\varnothing 0,80 mm.):	1.800 m

¡IMPORTANTE!

Si se cablea un interno por el exterior, es imprescindible el uso de un protector contra descargas atmosféricas adicional (con tierra verificada) a la salida de la central.

RADICACION DE LAS LINEAS EXTERNAS ANTE CORTES DE ENERGIA

Ante un corte de energía las líneas externas quedarán conectadas a los internos de la siguiente manera:

LU 1 INTERNO 30

LU 2 INTERNO 31

Las líneas urbanas 3 y 4 que son opcionales, no tienen radicaciones a los internos. Recuerde además, al distribuir los internos, que la central se programa desde el interno 30.

CONEXION DE LA FUENTE DE MUSICA EN ESPERA EXTERNA

Use un plug de Ø 3,5 mm con cable mallado (ver Diagrama de conexión Minipassport).

Nivel de señal: 700 mvpp, impedancia de entrada 5 kohms.

Ajuste el nivel de sonido de la música en espera con el control de volumen de la fuente de música.

Es recomendable acoplar la señal a través de un transformador de audio cercano a la central.

CONEXION DE LA PLACA DE DISCADOR/AGENDA

Se debe instalar esta placa para utilizar el servicio de agenda o hot-line a un número de abonado (ver Diagrama) pag. 9.

PROGRAMACION BASICA

Los sistemas NEXO línea Minipassport presentan una serie de características programables que permiten ajustar el sistema a sus necesidades.

La línea Minipassport posee una programación estándar al salir de fábrica, que puede cambiarse en cualquier momento.

El sistema presenta dos esquemas de programación para operar con las líneas externas totalmente independientes entre sí, una programación que actúa cuando Minipassport está en **servicio diurno**, y otra distinta cuando está en **servicio nocturno** (ver Programación del servicio diurno/nocturno).

Estos dos esquemas generalmente se adaptan a sus distintas necesidades entre los horarios de actividad comercial (servicio diurno), y el resto del día (servicio nocturno).

Las características que se varían de un servicio al otro son, para cada interno:

- Recepción de llamadas externas
- Acceso a las líneas externas
- Restricción de llamadas externas salientes

La conmutación de un servicio a otro (DIURNO/NOCTURNO) se realiza manualmente, marcando un código, únicamente desde el *interno 30* (ver Programación del Servicio Diurno/nocturno).

La programación no se altera por cortes de energía ni operaciones erróneas.

La programación del sistema se realiza desde el interno 30 únicamente, sin necesidad de suspender el servicio normal del sistema.

Verifique y registre en la Tabla de programación de los internos, cómo quedó programado su sistema.

OPERACION GENERAL

Desde el *interno 30* marque el código de acceso a programación **9#9** y a continuación entre cualquiera de los programas, sin importar el orden.

Cuando una secuencia de programación es correcta, se graba en la memoria no volátil del sistema y se emite un tono corto de validación.

Ante una secuencia inválida recibirá tono de discar y es necesario cortar y volver a marcar el código de acceso a programación.

PROGRAMACION BASICA DE LOS INTERNOS

DESCRIPCION:

Para cada interno, Ud. puede seleccionar las siguientes características:

- Campanilla de llamadas externas:

Al producirse una llamada entrante por una línea externa, ésta llamada debe sonar en alguno de los internos. Esto se puede programar en forma independiente para cada línea externa e interno por interno.

- Acceso a las líneas externas:

Al marcar cero (0) los internos acceden a las líneas externas. Esta capacidad de acceso puede restringirse de tal forma que un interno pueda acceder a todas las líneas, a algunas determinadas o a ninguna.

- Categoría de restricción de llamadas externas:

Minipassport le permite programar el tipo de comunicaciones externas salientes que puede realizar cada interno. Según las categorías se permiten llamadas locales, discado directo nacional (DDN) y discado directo internacional (DDI). Las categorías de los internos se ven afectadas por los números permitidos, prohibidos, agenda, el bloqueo a celulares y a las líneas

- Acceso a cerradura:

Minipassport le permite programar el acceso a cerradura del frente de portero, discriminando de esta manera la utilización de este servicio.

- Grupos de intercomunicación:

Le brinda la opción de armar grupos de intercomunicación, con lo cual determina que internos pueden intercomunicarse y programar desvíos entre sí.

OPERACION:

- Desde el *interno 30* marque **9#9**

A continuación marque:

- El número de interno a programar.

- Cuatro dígitos correspondientes a la entrada de llamadas externas a este interno, en orden las cuatro líneas externas y según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	No suenan las llamadas de esta línea externa en este interno
1	Suenan solo en servicio diurno
2	Suenan solo en servicio nocturno
3	Suenan siempre

- Cuatro dígitos de acceso a líneas externas también ordenados por número de línea y según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	El interno no puede acceder a la línea externa
1	Accede sólo en servicio diurno
2	Accede sólo en servicio nocturno
3	Accede siempre

- Un dígito de categoría de restricción de llamadas en servicio diurno con el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	Permite solo llamadas locales, bloquea 0, 00 y 17,18,19
1	Permite llamadas locales y DDN, bloquea DDI y 18
2	Sin restricciones

- Un dígito de categoría de restricción de llamadas en servicio nocturno con el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	Permite solo llamadas locales, bloquea 0, 00 y 17,18,19
1	Permite llamadas locales y DDN, bloquea DDI y 18
2	Sin restricciones

- Un dígito de acceso a cerradura con el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	Sin acceso a cerradura
1	Con acceso a cerradura

- Un dígito que indica a qué grupo de intercomunicación pertenece :

DIGITO	FUNCION
0	Sin grupo
1	Grupo 1
2	Grupo 2
3	Grupo 3

- A continuación debe escuchar un tono corto de validación. Luego debe cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, entrar la programación de otro interno comenzando por el número del mismo.

En resumen, se discan catorce (14) dígitos por cada interno. Elija la programación que mejor se adapte a sus necesidades y regístrela en la Tabla de programación de los internos.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos no está entre los valores admisibles, Ud. recibirá tono de error, anulando esa programación. Si al finalizar la programación no escucha el tono de validación es porque Ud. omitió algún dígito y la central aun espera más dígitos para completar la programación.

IMPORTANTE:

Las categorías "0" y "1" de los internos se ven afectadas por los números permitidos, prohibidos, agenda, el bloqueo a celulares y a las líneas (ver PROGRAMACION AVANZADA).

EJEMPLO:

- Desde el *interno 30* se marca:

Cód.	Int.	E1	E2	E3	E4	S1	S2	S3	S4	CD	CN	C	G
9#9	32	3	1	3	2	3	3	1	1	2	0	1	2

Se ha programando el *interno 32* para que:

- accede a cerradura y pertenece al grupo 2 de intercomunicación
- En servicio diurno:

Suenen las llamadas entrantes por líneas externas 1, 2 y 3. Pueda acceder a las líneas 1, 2, 3 y 4 para realizar llamadas sin ninguna restricción.

- En servicio nocturno:

Suenen las llamadas entrantes por las líneas 1, 3 y 4. Pueda acceder a las líneas 1 y 2 pero pudiendo realizar solo llamadas locales.

PROGRAMACION DE LINEAS EXTERNAS EQUIPADAS

DESCRIPCION:

Es necesario programar qué líneas externas están operando. Esto permite, por ejemplo, inhibir momentáneamente el acceso a una línea externa descompuesta. También es necesario programar si la línea externa acepta discado por tonos, por pulsos y si trabaja en Centrex. El sistema le permite discriminar en dos grupos la toma de línea general, lo cual, se puede aplicar para agrupar las líneas urbanas de distintos prestadores.

OPERACION:

- Desde el *interno 30* marque el código de acceso a programación **9#9**.
- Marque **5** y a continuación:
- Marque cuatro dígitos de equipamiento de líneas externas, cada uno correspondiente a cada línea externa, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	Línea desconectada
1	Línea externa conectada, disca por pulsos, toma general con 0
2	Línea externa conectada, marca por tonos, toma general con 0
3	Línea externa conectada a CENTREX/S.G.P., marca por tonos, toma gral con 0
4	Línea externa conectada, marca por tonos, toma general con 5

- A continuación debe escuchar un tono corto de validación. Luego debe cortar, dando por terminada la programación.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está entre los valores admisibles, Ud. recibirá un tono de error, anulando la programación.

Cuando programe, ingrese los dígitos correspondientes a la capacidad máxima de líneas que soporta la central, aunque alguna de éstas no esté instalada.

EJEMPLO:

- Desde el *interno 30* se marca:

Cód.	LU1	LU2	LU3	LU4
9#9 5	2	3	1	0

- Se programan las líneas 1, 2, 3 funcionando, la línea 4 desconectada. Las líneas 1, 2 discan por tonos, la línea 3 disca por pulsos. La línea 2 trabaja en un CENTREX/S.G.P.

¡IMPORTANTE!

Si bien la línea que acepta discado por tonos también permite discado por pulsos, en este caso es necesario, para un correcto funcionamiento, programar la línea para discar por tonos.

NOTA: Se entiende por CENTREX/S.G.P. el servicio que brindan las prestadoras de telefonía básica entregando líneas a los usuarios, que conectadas a la red pública se comportan como una central. En este servicio el usuario debe marcar cero para poder llamar un abonado fuera del sistema. Ante esta situación al colocar una central donde estas líneas funcionan como líneas externas habría que marcar dos veces cero para establecer una comunicación. El primero para salir del sistema NEXO y el segundo por que es la forma de operar de este servicio. Por lo tanto si Ud. programa la línea externa como para operar en este servicio seguirán valiendo los bloqueos y restricciones aunque marque dos ceros seguidos.

PORGRAMACION SERVICIO DIURNO/NOCTURNO**OPERACION:**

El sistema presenta dos esquemas de programación totalmente independientes entre sí, una programación que actúa cuando la central está en SERVICIO DIURNO y otra distinta cuando está en SERVICIO NOCTURNO.

Estos dos esquemas generalmente se adaptan a sus distintas necesidades entre los horarios de actividad comercial (servicio diurno), y el resto del día (servicio nocturno).

Las características que se varían de un servicio al otro son, para cada interno:

- Recepción de llamadas externas y de los porteros.
- Acceso a las líneas externas.
- Restricción de llamadas externas.

La conmutación desde un servicio a otro se realiza desde el *interno 30*.

OPERACION:

- Desde el *interno 30* marque el código de acceso a programación **9#9**.
- Marque **0** para pasar a servicio diurno o marque **1** para pasar a servicio nocturno
- A continuación debe escuchar un tono corto de validación. Luego debe cortar, dando por terminada la programación.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está entre los valores admisibles, Ud. recibirá un tono de error, anulando la programación.

EJEMPLO:

- Desde el *interno 30* se marca:
Cód.
9#9 1
- Se programa de esta manera el servicio nocturno. Observar que en el frente de la central se encenderá el led de nocturno.

PROGRAMACIÓN AVANZADA

DESCRIPCION:

El sistema de portero inteligente NEXO línea Minipassport permite habilitar servicios de operación avanzada que le ayudará a adaptar el sistema a sus necesidades. A continuación se detallan éstas funciones.

BLOQUEO DE LLAMADAS A CELULARES

Para llamadas a celulares, Ud. puede bloquear el interno que desee. De fábrica, todos los internos tienen permiso de llamadas a celulares y Ud. podrá permitir que puedan hacer llamadas a celulares sólo en diurno, sólo en nocturno, o no permitir hacer llamadas a celulares. El bloqueo identifica todo tipo de números de telefonía celular, logrando un control sobre celulares locales y sobre celulares de otras localidades.

Ejemplo de números de telefonía celular que se pueden bloquear:

Locales:	15xxxxxx
Capital Federal:	01115xxxxxxx
Ciudades Grandes:	034115xxxxxxx
Ciudades Pequeñas:	0347615xxxxxx

NOTA: Esta función es independiente a la categoría 0 ó 1 del interno (ver PROGRAMACION BASICA).

TIEMPO DE FLASH

Si dispone de teléfonos con tiempo de flash más cortos al tiempo standard de flash (600 mseg), Ud. puede programar el tiempo de flash en forma individual para poder utilizar estos teléfonos sobre el interno que desee.

De fábrica, todos los internos aceptan tiempo de flash standard de 600 mseg y Ud. podrá programar este tiempo para aquellos teléfonos que trabajan con un tiempo de flash más corto.

ACCESO A PROGRAMAR DESVIOS Y NO MOLESTAR SOBRE EL INTERNO

El sistema de portero inteligente NEXO línea Minipassport e permite seleccionar los internos que podrán programarse desvíos y no molestar.

MODO HOT-LINE Y ACCESO A LA AGENDA

El servicio de hot-line presenta diferentes modos de trabajo:

- **Hot-line a Puesto de recepción:** Al descolgar el interno llama automáticamente al interno programado como Puesto de recepción (ver Programación del número del Puesto de recepción)
- **Hot-line a Puesto de recepción con tono de invitación a discar:** Al descolgar el interno tiene 6 segundos de tono para poder marcar una operación, pasado este tiempo si no se marco ningún dígito llamara al interno programado como (ver Programación del número del Puesto de recepción).
- **Hot-line a línea externa:** Al descolgar toma una línea externa.
- **Hot-line a línea externa y llama a un abonado:** Al descolgar toma una línea externa y llama al número de abonado correspondiente al código 01 de la agenda.

También puede programar el acceso a la agenda.

DESCRIPCION:

- Desde el *interno 30* marque el código de acceso a programación **9#9**.
- Marque * (asterisco) y a continuación:
- Dos (2) dígitos correspondientes al número de interno a programar.
- Un (1) dígito correspondiente al tipo de bloqueo de llamadas a celulares sobre este interno, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	No permite llamadas a teléfonos celulares
1	Permite llamadas sólo en servicio diurno
2	Permite llamadas sólo en servicio nocturno
3	Permite llamadas a teléfonos celulares siempre

- Un (1) dígito correspondiente al tiempo de flash sobre este interno:

DIGITO	FUNCION
0	Tiempo de flash 100 mseg
1	Tiempo de flash 600 mseg

- Un (1) dígito de acceso a programarse desvíos y no molestar sobre el interno:

DIGITO	FUNCION
0	No permite programar desvíos y no molestar
1	Permite programar desvíos y no molestar

- Un (1) dígito para definir la forma de operar del interno:

DIGITO	FUNCION
0	Sin acceso a la agenda
1	Hot-line a operadora
2	Hot-line a operadora con tono de invitación a discar
3	Hot-line a línea externa
4	Hot-line a línea externa y llama al código de agenda 01
5	Con acceso a la agenda

Escuchará un tono de validación. Luego deberá cortar para dar por finalizada la programación o seguir programando otro interno comenzando por el número del mismo.

COMENTARIOS:

Si algunos de los dígitos marcados no están entre los valores admisibles, la central devuelve tono de discar, anulando esa programación.

EJEMPLO:

- Desde el *interno 30* se marca:

Cód.	Int	Acceso a Celular	Flash	Acceso a Desvíos	.Hot-line/Agenda
9#9	34	0	1	0	5

- Se programó al interno 34 para que no pueda llamar a celulares, tenga un tiempo de flash de 600 mseg., tiene acceso a la agenda y no pueda programarse desvíos y no molestar.

NUMERO DEL PUESTO DE RECEPCION

DESCRIPCION:

El sistema de portero inteligente NEXO línea Minipassport consta del servicio de hot-line (ver Modos de Operación del Interno para Servicio Hot-line). Para trabajar con este servicio en su modo de hot-line a puesto de recepción deberá designar el número de interno que funcionará como tal. Otra función que lo diferencia de los demás internos es que el interno de recepción puede recibir y llamar a cualquier interno independientemente del número de grupo de ese interno.

OPERACION:

- Desde el *interno 30* marque el código de acceso a programación **9#9**.
- Marque **85**, escuchará dos tonos de invitación y a continuación marque:
- Dos dígitos correspondientes al número de interno que va a trabajar como puesto de recepción
- Escuchará un tono corto de validación. Luego deberá cortar para dar por finalizada la programación.

COMENTARIOS:

Si algunos de los dígitos marcados no están entre los valores admisibles, la central devuelve tono de discar, anulando esa programación.

Todos los internos pueden llamar al puesto de recepción independientemente del grupo de intercomunicación.

EJEMPLO:

- Desde el *interno 30* marque:

Cód.	Número de interno
9#9 85	35

- Ud. ha programado al *interno 35* para que reciba las llamadas internas generadas por los internos que trabajan con hot-line a interno.

ANULAR NUMERO DE RECEPCION:

- Desde el *interno 30* marque el código de acceso a programación **9#9**
- Marque **85**, escuchará dos tonos de invitación y a continuación marque: **##**
- Escuchará un tono corto de validación. Luego deberá cortar para dar por finalizada la programación.

NUMEROS PERMITIDOS**DESCRIPCION:**

El sistema de portero inteligente NEXO línea Minipassport permite programar un máximo de diez (10) números permitidos de hasta 4 dígitos que servirán como complemento en la restricción de la categoría de los internos. Si el interno tiene categoría 2 (sin restricciones) no se ve afectado por los números permitidos.

El número permitido tiene prioridad a los bloqueos seleccionados en la categoría 0 y 1 de la programación de los internos. Por ejemplo, si se ha programado al *interno 34* con categoría 0 donde no tiene acceso a llamadas interurbanas, y entre los números permitidos se coloca un número nacional, el interno tendrá acceso a establecer una comunicación a este número.

Registre los números permitidos en la Tabla de Números Permitidos.

OPERACION:

- Desde el *interno 30* marque el código de acceso a programación **9#9**.
- Marque **80** y a continuación:
- Un dígito del **0** al **9** que establece el orden de los números permitidos.
- Escuchará dos tonos de invitación, luego:

- Ingrese el número permitido que quiere habilitar (el número puede estar formado por dígitos del **0** al **9*** y **#**), si este número es menor a 4 (cuatro) dígitos después del último dígito oprima la tecla **FLASH**.
- Luego escuchará un tono de validación.
- Ahora puede cortar y dar por finalizada la programación o continuar programando el número permitido siguiente, para lo cual:
 - Marque **0** y un (1) dígito del **0** al **9** que establece el orden en la tabla de números permitidos. Escuchará dos tonos de invitación, a continuación ingrese el número permitido. Luego escuchará un tono de validación. Repita ésta operación para programar los números permitidos restantes o corte y de por finalizada la programación.

COMENTARIOS:

Si algunos de los dígitos marcados no están entre los valores admisibles, Nexo Minipassport devuelve tono de discar, anulando esa programación.

Los Números Permitidos tienen prioridad ante cualquier bloqueo (Prohibido, Celular).

EJEMPLO:

Cód.	Número de orden	Número permitido
9#9 80	1	0341

• Ud. ha programado el número 0341 como número permitido en la posición 1. Por lo tanto los internos que presenten categoría con restricciones con respecto a las llamadas interurbanas, podrán marcar cualquier interurbana que comience con 0341.

BORRADO DE NUMEROS PERMITIDOS:

- Marque desde el *interno 30* el código de programación **9#9**.
- Marque **80** y a continuación:
 - Un dígito del **0** al **9** que representa la posición del número permitido que se desea borrar y a continuación oprima la tecla de **FLASH** para dar por terminada la operación.

EJEMPLO:

- Marque desde el *interno 30*:

Cód.	Número de orden
9#9 80	7

- Y a continuación escuchará dos tonos de invitación y luego oprima **FLASH**.
- Ud. ha borrado el número permitido correspondiente a la posición 7.

NUMEROS PROHIBIDOS

DESCRIPCION:

El sistema de portero inteligente NEXO línea Minipassport permite programar un máximo de diez (10) números prohibidos de hasta 4 dígitos y que servirán como complemento en la restricción de la categoría de los internos. Si el interno tiene categoría 2 (sin restricciones) no se ve afectado por los números prohibidos.

El número prohibido tiene prioridad a las categorías 0 y 1 programadas en PROGRAMACION BASICA .

Por ejemplo, si se ha habilitado al interno 34 las llamadas nacionales (categoría 1) y entre los números prohibidos se coloca un número nacional, el interno no tendrá acceso a establecer una comunicación con ese número.

Registre los números prohibidos en la Tabla de números prohibidos.

OPERACION:

- Desde el *interno 30* marque el código de acceso a programación **9#9**.
- Marque **81** y a continuación:
- Un dígito del **0** al **9** que establece la posición de los números prohibidos.
- Escuchará dos tonos de invitación, luego:
 - Ingrese ahora el número prohibido que quiere programar (el número puede estar formado por dígitos del **0** al **9**, *****, **#**), si este número es menor a 4 (cuatro) dígitos, después del último dígito oprima la tecla **FLASH**.
 - Luego escuchará un tono de validación.
 - Ahora puede cortar y dar por finalizada la programación o continuar programando el número prohibido siguiente, para lo cual:
 - Marque **1** y un (1) dígito del **0** al **9** que establece el orden en la tabla de números prohibidos. Escuchará dos tonos de invitación, a continuación ingrese el número prohibido. Luego escuchará un tono de validación. Repita ésta operación para programar los números prohibidos restantes o corte y de por finalizada la programación.

COMENTARIOS:

Si algunos de los dígitos marcados no están entre los valores admisibles, Nexo Minipassport devuelve tono de discar, anulando esa programación.

EJEMPLO:

Cód.	Número de orden	Número prohibido
9#9 81	1	0341

- Ud. ha programado el número **0341** como número prohibido en la posición 1. Por lo

tanto, los internos que presenten categoría 1, con acceso a las llamadas interurbanas, no podrán marcar números interurbanos que comiencen con **0341**.

BORRADO DE NUMEROS PROHIBIDOS

- Marque desde el *interno 30* el código de programación **9#9**.
- Marque **81** y a continuación:
- Un dígito del **0** al **9** que representa la posición del número prohibido que desea borrar.
- Escuchará dos tonos de invitación y a continuación oprima la tecla de **FLASH** para dar por terminada la operación.

EJEMPLO:

- Marque desde el *interno 30*:
Cód. Número de orden
9#9 81 7
- Escuchará dos tonos de invitación y a continuación oprima **FLASH**.
- Ud. ha borrado el número prohibido correspondiente a la *posición 7*.

PROGRAMACION DE LOS NUMEROS DE AGENDA Y CARRIERS

DESCRIPCION:

El sistema de portero inteligente NEXO línea Minipassport cuenta con el servicio de agenda. Este brinda la posibilidad de almacenar hasta 32 números telefónicos y le asigna a cada uno un código de agenda. Usted discará solamente el código de agenda deseado sin necesidad de tomar línea y el sistema de portero inteligente NEXO le gestionará la llamada. Cada uno de los números telefónicos agendados no deberán tener más de 16 dígitos. El número programado en el **código de agenda 31** corresponderá al **carrier nacional** y el programado en el **código de agenda 32** corresponderá al **carrier internacional**. Registre los números de agenda en la Tabla de Agenda y Carriers.

OPERACION:

- Para asignar un número telefónico a un código de agenda marque desde el *interno 30* el código de acceso a programación **9#9**.
- Marque **9** y a continuación:
- Dos dígitos correspondientes al código de agenda a programar. Este código está comprendido desde el **01** al **32**. Recordar que el **código 31** es para programar el carrier nacional y el **32** para el carrier internacional.
- Escuchará dos tonos de invitación y a continuación marque:
- Todos los dígitos correspondientes al número telefónico o número de carrier que se de-

sea agendar. El número telefónico puede tener un máximo de 16 *digitos*. Si es menor, deberá marcar # luego del último dígito.

- Escuchará un tono corto de validación. Luego deberá cortar para dar por finalizada la programación o continuar con el número siguiente comenzando por el número de orden en la agenda.

COMENTARIOS:

Si algunos de los dígitos marcados no están entre los valores admisibles, Nexo Minipassport devuelve tono de discar, anulando esa programación.

La tecla ***** permite una pausa de un segundo.

El sistema de portero inteligente le gestionará la llamada a través de todas las líneas agrupadas bajo la toma gral con 0, excepto la líneas que esten trabajando en Centrex.

EJEMPLO:

- Si desde el *interno 30* marca:

Cód.	Cód. agenda	Número telefónico o Carrier
9#9 9	23	4492131

- Y ahora marque #, debido a que el número telefónico tiene menos de 16 *digitos*.
- Ha programado en el *código de agenda 23* el número telefónico **4492131**.

BORRAR UN CODIGO DE AGENDA O CARRIER:

Para borrar un código de agenda ya programado, deberá marcar desde el *interno 30* el código de acceso a programación **9#9**:

- Marque **9** y a continuación:
- Dos (2) dígitos correspondientes al código de agenda a borrar. Este código está comprendido desde el **01** al **32**. Recordar que el código **31** es para el carrier nacional y el **32**, para el carrier internacional.
- Escuchará dos tonos de invitación, luego deberá marcar #.
- Escuchará un tono de validación y a continuación deberá cortar para dar por finalizada la programación.

EJEMPLO:

- Desde el *interno 30* marque:

Cód.	Código de agenda
9#9 9	16

- Y luego marque #.
- Ha borrado el número telefónico programado en el *código de agenda 16*.

TABLAS DE AYUDA-MEMORIA

TABLAS DE AYUDA-MEMORIA

TABLA DE PROGRAMACION DE LOS INTERNOS

I	E1	E2	E3	E4	S1	S2	S3	S4	CD	CN	C	G	NOMBRE
30													
31													
32													
33													
34													
35													
36													
37													
38													
39													
40													
41													

TABLA DE PROGRAMACION AVANZADA DE LOS INTERNOS

I	Celular	Flash	Desvíos	Hot-line/Agenda	NOMBRE
30					
31					
32					
33					
34					
35					
36					
37					
38					
39					
40					
41					

TABLA DE PROGRAMACION DE LINEAS EXTERNAS

L.U.	NÚMERO	Pulso	Tono	Centrex
1				
2				
3				
4				

TABLA DE NUMEROS PERMITIDOS

Código de Número Permitido	Número Permitido (4 cifras)			
00				
01				
02				
03				
04				
05				
06				
07				
08				
09				

TABLA DE NUMEROS PROHIBIDOS

Código de Número Prohibido	Número Prohibido (4 cifras)			
00				
01				
02				
03				
04				
05				
06				
07				
08				
09				

TABLA DE AGENDA Y CARRIERS

Código de agenda	Número Agendado	Nombre
01		
02		
03		
04		
05		
06		
07		
08		
09		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31 (carrier nac.)		
32 (carrier int.)		

